

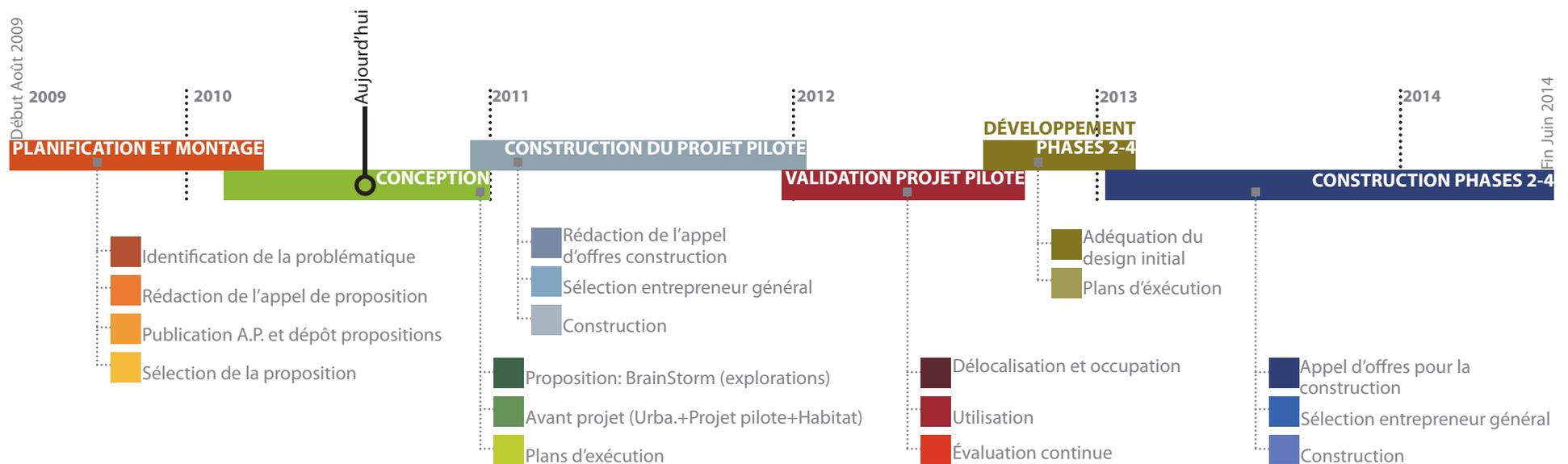
SOMMAIRE

Vision générale du projet d'aménagement pour la favela Santa Marta.
Durée estimée du projet: Quatre ans et onze mois

TRANSITION URBAINE

Projet d'aménagement intégral de la favela Santa Marta, Rio de Janeiro, Brésil

by MSN Arcuitecture & Urbanisme



Auteurs:

Anna Miranda Aranda
Ivan Sylva Henao
Silvia Niño Uribe

E-mails:

amiranda.aranda@gmail.com
ifelipesylva@yahoo.com
silviannino@yahoo.com

Numéro de Téléphone:

(+34) 699 503177
(+1) 514 659-3157
(+1) 514 836-2480

Université: Université de Montréal

Département: École d'architecture
Adresse postale: 2940, chemin de la Côte-Ste-Catherine;
local 2076; Montréal (Québec) H3T 1B9
Numéro de Téléphone: (+1) 514 343-6007

Nom du superviseur: Gonzalo Lizarralde

Département: École d'architecture
E-mail: gonzalo.lizarralde@umontreal.ca
Numéro de téléphone: (+1) 514 343-7420

5th i-Rec student competition

Pays: Canada
Date: 10 June 2010

PLANIFICATION ET MONTAGE

CONSTRUCTION DU PROJET PILOTE

DÉVELOPPEMENT PHASES 2-4

CONSTRUCTION PHASES 2-4

2009

2010

Aujourd'hui

2011

2012

2013

2014

Participants:

- ONG
- Consultant
- Agence de marketing
- Habitants de la favela Santa Marta

- ONG
- Consultant
- Comité communautaire

- Consultant

- ONG
- Consultant
- Comité communautaire

Moments de la phase:

Définition de la problématique

Rédaction de l'appel de proposition

Publication A.P. et dépôt propositions

Sélection de la proposition

Activités:

- Choix du consultant
- Définition de la problématique
- Choix de l'agence de marketing
- Formation du comité communautaire

- Réunion sur les exigences de l'appel de proposition
- Rédaction de l'appel de proposition (première version)
- Construction du site Web du projet

- Publication A.P. sur le site Web
- Publicité du projet à la favela Santa Marta

- Analyses et sélection des propositions répondants l'appel de propositions.



Objectifs de la phase:

1. Définition de la problématique à la favela.
2. Rédaction de l'appel de propositions.
3. Création des organismes communautaires à l'intérieur de la favela.
4. Sélectionner la proposition la plus adéquate.

Participants:

- Consultant
- Comité communautaire

Activités:

- Discussion de la première version de l'A. P.
- Changements à l'A. P. vis à la version finale

Problématique:

Créer une limite **socialement acceptable** entre le territoire existant de la favela Santa Marta et la forêt Atlantique afin de réduire les risques d'étalement urbain sur des zones environnementales sensibles.

Situation de la favela Santa Marta. Cartier Botafogo. Rio de Janeiro



Situation du mur dans la favela



Forêt Atlantique avant l'expansion



Solution du gouvernement



Résultats de la phase:

Ayant surmonté chacun des quatre moments de la phase de planification et du montage, le résultat est la sélection de la proposition présentée par l'équipe **MSN Urbanisme & Architecture**.

2009

2010

Aujourd'hui

2011

2012

2013

2014

CONCEPTION

VALIDATION PROJET PILOTE

Moments de la phase:

Proposition: BrainStorm (explorations)

Avant projet (Urba.+P. Pilote+Habitat)

Plans d'exécution

Validation 1

Validation 2

Validation 3

Consultation communautaire + Partnering

Aujourd'hui

Résultats de la phase:

MSN Urbanisme & Architecture élaborent la première approche de la problématique (Brain Storm). Ils conçoivent une limite qui répond aux enjeux: la signification limite, la stabilité du sol, la vulnérabilité de l'habitation et l'environnement.

Objectifs de la validation:

1. Amener l'approche à la favela pour que les habitants de la favela puissent donner leurs opinions.
2. Recueillir leurs opinions.
3. Discuter le projet avec les parties prenantes.
4. Modifier le projet d'aménagement selon les conclusions obtenues après la discussion à la favela.

Participants:

- MSN Urbanisme & Architecture
- ONG
- Consultant
- Habitants de la favela Santa Marta
- Comité communautaire
- Autorités de la ville de Rio de Janeiro

Activités:

- De participation communautaire:
- Événement du mur à la favela Santa Marta.
 - Séances informatives pour présenter le projet d'aménagement à la favela.

Résultats de la validation:

Le projet de MSN Urbanisme & Architecture a pris une dimension plus grande: la problématique n'est pas seulement au niveau du mur, les besoins de la favela sont dès l'échelle urbaine jusqu'à l'habitation. Le mur sera démolé et remplacé par des terrasses de culture.

Est-ce que la problématique de la favela va au-delà du mur et comprend la favela au complète?

Qu'est-ce que vous en pensez? Donnez-vous votre opinion.



• Événement au mur Pour connaître l'opinion des habitants

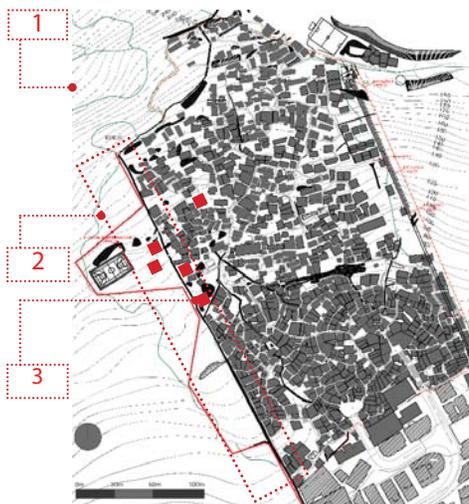
• Séances de Partnering ONG+Consultant+MSN+Autorités

Définition de l'approche en trois échelles:

1. Urbaine
2. Limite
3. Habitation

Idées du Brain Storm retenues:

1. Stabilisation du sol: Terrasse+végétation+belvédère
2. Accès contrôlé
3. Culture en terrasses: Espaces productives
4. Mur habitat
5. Espace collectif: Équipement public+places

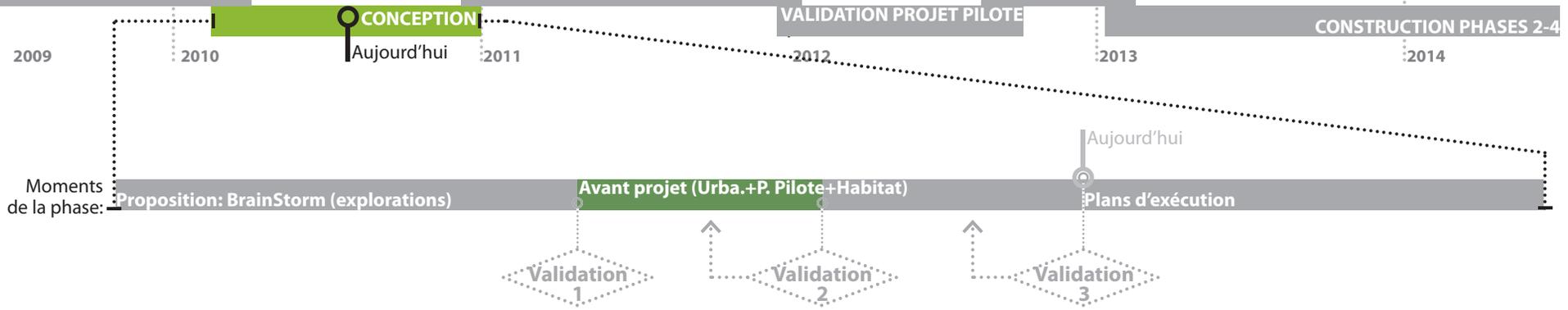


PLANIFICATION ET MONTAGE

CONSTRUCTION DU PROJET PILOTE

DÉVELOPPEMENT PHASES 2-4

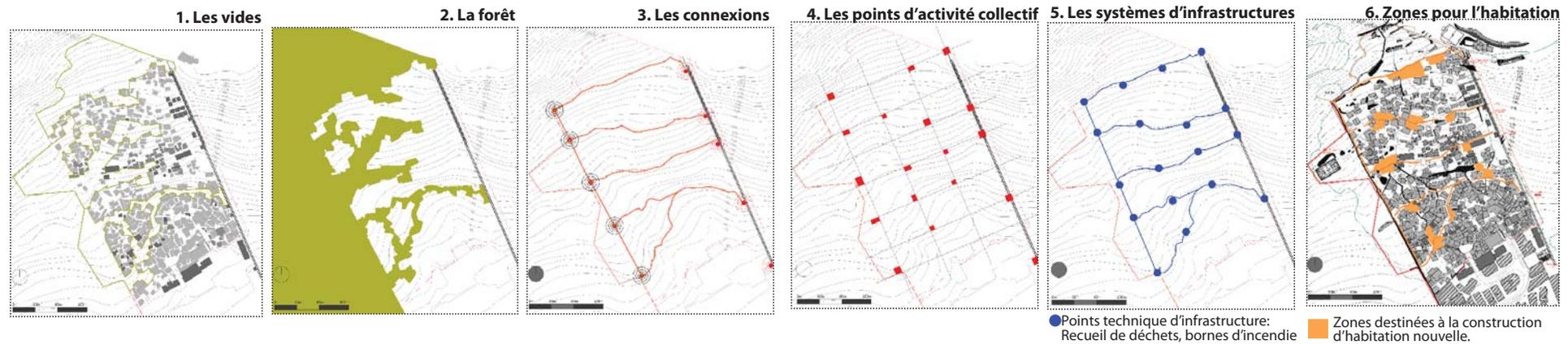
CONSTRUCTION PHASES 2-4



Proposition à l'échelle urbaine:
Analyse de l'état actuel de la favela



Le projet



PLANIFICATION ET MONTAGE

CONSTRUCTION DU PROJET PILOTE

DÉVELOPPEMENT PHASES 2-4

CONSTRUCTION PHASES 2-4

CONCEPTION

VALIDATION PROJET PILOTE

2009

2010

Aujourd'hui

2011

2012

2013

2014

Moments de la phase:

Proposition: BrainStorm (explorations)

Avant projet (Urba.+P. Pilote+Habitat)

Plans d'exécution

CONCEPTION

VALIDATION PROJET PILOTE

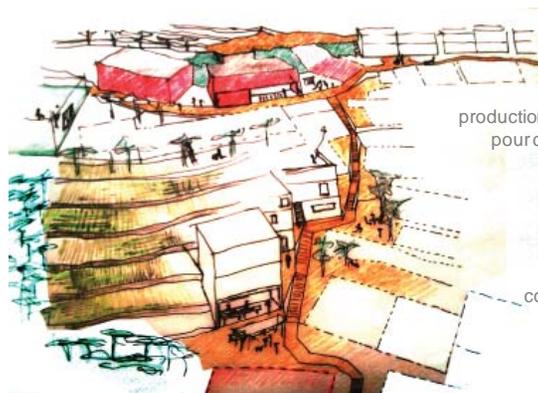
Division par étapes de construction



- Objectifs de la validation:
1. Valider la proposition urbaine pour poursuivre à l'avant projet.
 2. Déterminer les étapes vis à la construction.

- Participants:
- MSN Urbanisme & Architecture
 - ONG
 - Consultant

- Activités:
- Présentation de la proposition urbaine du projet d'aménagement de la favela Santa Marta aux parties prenantes convoquées à cette validation.
 - Explication des différentes phases du projet.
 - Définition des changements par rapport au projet s'il y a lieu.



Étapes de construction:

Étape 1: **Projet Pilote**

Étape 2

Étape 3

Étape 4



Résultats de la validation:

La grandeur de l'intervention à la favela Santa Marta comporte la planification en étapes pour sa construction. On commence par le Projet Pilote qu'après son construction et opération, il aura une période d'évaluation que vis à établir le degré d'acceptation de la part de la population de la favela Santa Marta.

2009

2010

Aujourd'hui

2011

2012

2013

2014

CONCEPTION

VALIDATION PROJET PILOTE

Avant projet (Urba.+P. Pilote+Habitat) Aujourd'hui

Moments de la phase:

Proposition: BrainStorm (explorations)

Avant projet (Urba.+P. Pilote+Habitat)

Plans d'exécution

Validation 1

Validation 2

Validation 3

Avant Projet: Urbanisme: échelle 1:1000

Objectifs de la validation:

1. Valider l'avant projet (échelles Urbanisme, Projet Pilote et Habitat) vis à l'élaboration des plan d'exécution.
2. Discuter le projet avec les parties prenantes intéressées.
3. Obtenir l'autorisation pour l'élaboration des plans d'exécution du projet pilote définitif.

Participants:

- **MSN Urbanisme & Architecture**
- ONG
- Consultant en gestion
- Comité communautaire.

Activités:

- Présentation des analyses et propositions à trois échelles d'intervention à la favela Santa Marta aux parties prenantes convoquées à cette validation.
- Définition des changements par rapport au projet s'il y a lieu.

Résultats de la validation:

On espère recueillir les opinions et possibles modifications par rapport au projet.
MSN Urbanisme & Architecture veut obtenir l'autorisation pour initier la phase d'élaboration des plans d'exécution.



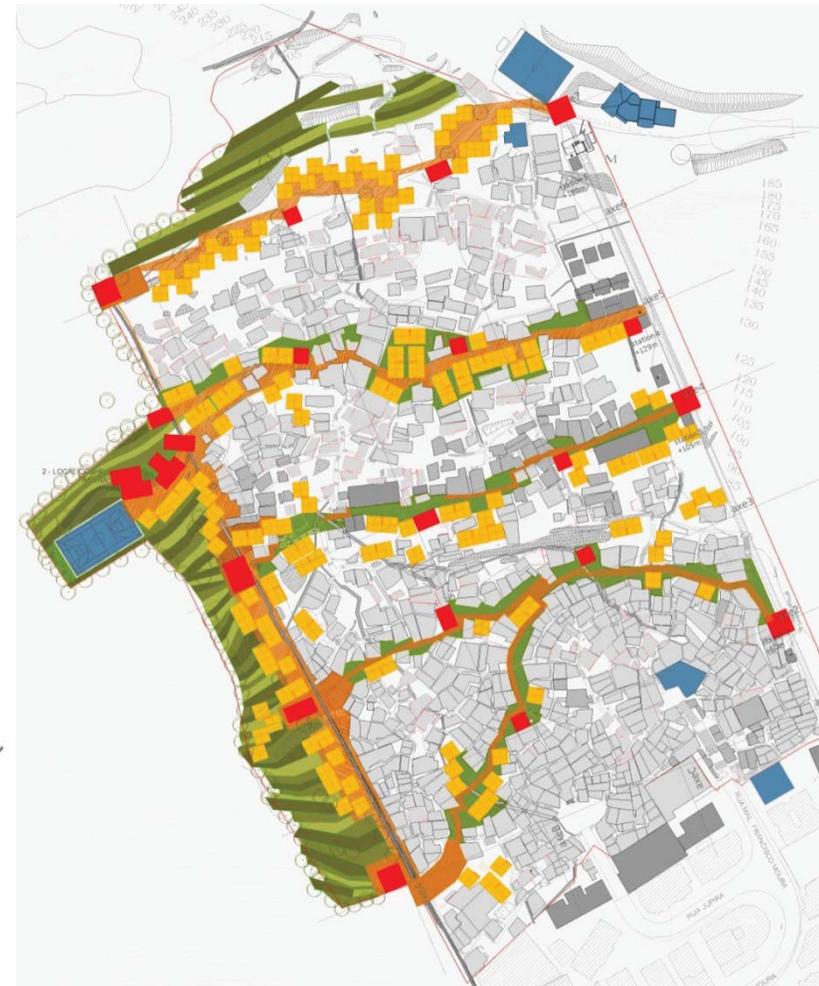
LÉGENDE:

existant après l'intervention

- limite favela
- funiculaire
- équipement public
- roche apparente
- ▨ ville formelle
- constructions nouvelles
- maisons existantes
- maisons à relocaliser

intervention

- rampe piétonnier
- infrastructure aqueduc
- végétation
- agriculture de terrasses, fruit, légumes
- espace public: places, belvederes
- équipement public, service, habitat
- infrastructure de base de l'habitat



PLANIFICATION ET MONTAGE

CONSTRUCTION DU PROJET PILOTE

DÉVELOPPEMENT PHASES 2-4

CONSTRUCTION PHASES 2-4

CONCEPTION

VALIDATION PROJET PILOTE

2009

2010

Aujourd'hui

2011

2012

2013

2014

Avant projet (Urba.+P. Pilote+Habitat)

Aujourd'hui

Moments de la phase

Proposition: BrainStorm (explorations)

Avant projet (Urba.+P. Pilote+Habitat)

Plans d'exécution

Validation 1

Validation 2

Validation 3

Avant Projet:
Projet Pilote Échelle 1:500

LÉGENDE:

existant après l'intervention

- limite favela
- funiculaire
- équipement public
- roche apparente
- ville formelle
- constructions nouvelles
- maisons existantes
- maisons à relocaliser

intervention

- rampe piétonnier
infrastructure aqueduc
- végétation
- agriculture de terrasses,
fruit, légumes
- espace public: places,
belvederes
- équipement public,
service, habitat
- infrastructure de base
de l'habitat



2009

2010

Aujourd'hui

2011

2012

2013

2014

CONCEPTION

VALIDATION PROJET PILOTE

Avant projet (Urba.+P. Pilote+Habitat) Aujourd'hui

Moments de la phase:

Proposition: BrainStorm (explorations)

Avant projet (Urba.+P. Pilote+Habitat)

Plans d'exécution

Validation 1

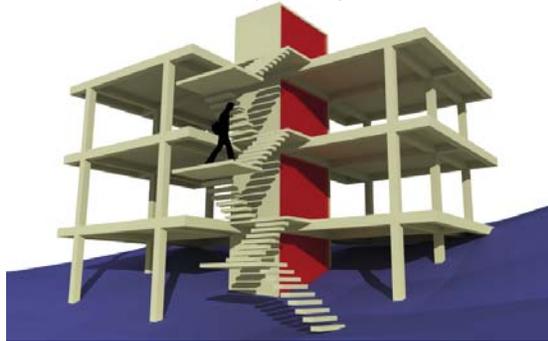
Validation 2

Validation 3

Avant Projet:
L'habitation Échelle 1:200

- Valeurs:
1. Assurer les éléments essentiels (fondations, structure, circulation vertical, planchers, toiture/terrasse)
 2. Noyau technique (cuisine et toilette)
 3. Possibilité d'expansion et transformation

Étape 0: Projet Pilote d'habitation



Étape 1: Occupation par les habitants



Étape 2: Expansion de l'unité de base.
Étape 3: Occupation après l'expansion

